



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO

ISTITUTO COMPRENSIVO DECIMOPUTZU - SILIQUA

Via Donizetti 42 09010 Decimoputzu (SU)
070 3517628 C.F. 92105310921 Codice Univoco UFVMDN
Scuola Polo per la formazione della Rete d'ambito scolastico territoriale nr. 8 Sud Sardegna
www.comprensivodecimoputzu.edu.it

peo caic84200p@istruzione.it - pec caic84200p@pec.istruzione.it

Circolare n.29

Decimoputzu, 16 settembre 2024

**ALLE FAMIGLIE DEGLI ALUNNI
PRIMARIA VALLERMOSA
ALLA DSGA
AL SITO WEB**

Oggetto: iscrizioni aperte laboratorio PNRR-PON (Avviso pubblico di adesione n. 134894 del 21/11/2023 - FSE – Agenda SUD) “Avventure matematiche STEAM” scuola Primaria Vallermosa.

Si comunica che dal 23 settembre sarà attuato il laboratorio PON AGENDA SUD “Avventure matematiche STEAM” rivolto agli alunni e alle alunne della scuola Primaria di Vallermosa. Il laboratorio si svolgerà secondo il seguente calendario:

DATA	ORARIO
23 Settembre 2024	13.30 - 16.30
30 Settembre 2024	13.30 - 16.30
7 Ottobre 2024	13.30 - 16.30
14 Ottobre 2024	13.30 - 16.30
28 Ottobre 2024	13.30 - 16.30
4 Novembre 2024	13.30 - 16.30
11 Novembre 2024	13.30 - 16.30
18 Novembre 2024	13.30 - 16.30
25 Novembre 2024	13.30 - 16.30
2 Dicembre 2024	13.30 - 16.30

Si invitano i genitori degli alunni e delle alunne della scuola primaria di Vallermosa interessati a far partecipare il/la proprio/a figlio/a, a compilare l'Allegato 1 e consegnarlo ai coordinatori di classe entro e non oltre il 18 settembre 2024. I coordinatori avranno cura di consegnare, sempre entro tale data, le richieste ricevute al referente di plesso il quale, entro il giorno 19/09/2024, provvederà ad inviare via mail all'Ufficio protocollo la lista degli alunni beneficiari.

Si precisa che:

- il corso, della durata di 30 ore, sarà tenuto da un esperto e un tutor della società TechLAB4KIDS e si svolgerà presso la scuola Primaria di Vallermosa;
- saranno ammessi alla frequenza del laboratorio massimo 22 studenti;
- il calendario potrebbe subire per ragioni di varia natura una variazione, che verrà comunicata in tempo utile;
- verrà data priorità agli alunni frequentanti le classi prima, seconda e terza e qualora le richieste dovessero essere superiori a 22 si procederà ad estrazione di fronte ai genitori richiedenti;
- qualora non si dovessero raggiungere i 22 beneficiari con gli alunni di prima, seconda e terza, verranno prese in considerazione le richieste degli alunni di quarta e quinta; se esse dovessero essere superiori al raggiungimento dei 22 beneficiari si procederà ad estrazione di fronte ai genitori richiedenti;
- gli alunni, il giorno dell'attività laboratoriale resteranno a scuola e, dalle 13.30 alle 14.00, faranno una seconda merenda, a carico dei genitori, vigilati dal tutor.

Il Dirigente Scolastico

Limbania Maria Rombi

FIRMA AUTOGRAFA A MEZZO STAMPA AI SENSI

DELL'ART.3, COMMA 2, DEL D.L.VO.N.39/93

MODULO DA CONSEGNARE AL COORDINATORE DI CLASSE ENTRO IL 18 SETTEMBRE 2024**OGGETTO: Manifestazione di interesse partecipazione al laboratorio "Avventure matematiche STEAM" - Primaria Vallermosa**

I sottoscritti _____, genitori dell'alunno
_____ frequentante la classe _____ della Scuola _____ di

manifestano l'interesse

alla partecipazione del proprio figlio/a al laboratorio in oggetto e si impegnano a farlo frequentare per tutta la durata dello stesso secondo il seguente calendario

DATA	ORARIO
23 Settembre 2024	13.30 - 16.30
30 Settembre 2024	13.30 - 16.30
7 Ottobre 2024	13.30 - 16.30
14 Ottobre 2024	13.30 - 16.30
28 Ottobre 2024	13.30 - 16.30
4 Novembre 2024	13.30 - 16.30
11 Novembre 2024	13.30 - 16.30
18 Novembre 2024	13.30 - 16.30
25 Novembre 2024	13.30 - 16.30
2 Dicembre 2024	13.30 - 16.30

Il genitore è consapevole che in caso di domande eccedenti si effettuerà una selezione degli alunni.

I sottoscritti dichiarano, infine, quanto segue:

[] di fornire liberatoria per il trattamento dei presenti dati agli Uffici di segreteria al fine di poter gestire la presente richiesta. In assenza di consenso non sarà possibile dar seguito alla manifestazione di interesse.

Firma di entrambi i genitori

